

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение –
средняя общеобразовательная школа № 2
ЗАТО Озерный Тверской области

Сценарий
спортивно-развлекательного мероприятия
«ВАТРУШКИН ДЕНЬ»

Составитель:
учитель по физической культуре
Иващенко Анна Петровна

2019 год

СЦЕНАРИЙ СПОРТИВНО-РАЗВЛЕКАТЕЛЬНОГО ПРАЗДНИКА

«ВАТРУШКИН ДЕНЬ»

Место проведения: площадь, спортивная площадка больших размеров со снежным покровом

Инвентарь: ватрушки для катания с горок, конусы, свисток, музыка, сладкие призы

Построение участников.

Приветствие участников!

Ведущий: Добрый день, дорогие участники яркого, веселого и активного зимнего отдыха! Вы готовы отлично и с пользой для здоровья провести время?

(участники дают ответ)

Ведущий: Тогда начинаем! Я считаю до 10, и, пока идет счет, мы должны с вами построиться в один большой и дружный круг.

(выполнили построение)

Ведущий проводит комплекс упражнений для разогрева организма:

1. Круговые вращения руками вперед – **10 раз**,
Круговые вращения руками назад – **10 раз**.
2. Наклоны вперед – **10 раз**
3. Приседания – **10 раз**
4. Прыжки на двух ногах – **30 раз**
5. **Игра на внимание «Светофор»**

Ведущий называет цвета, а дети выполняют упражнение к этому цвету: красный- присесть на корточки, желтый – руки в стороны, зеленый руки вверх. Когда дети запомнили упражнения, ведущий называет цвет, а показывает совершенно другое упражнения, чтобы запутать детей. Дети должны выполнять то упражнения, которое соответствует цвету.

Ведущий: Разминку провели, настала пора соревноваться и веселиться!

Делим участников на 4 команды.

За первое место начисляют 4 очка, за второе место – 3 очка, за третье место – 2 очка, за четвертое место – 1 очко. Победу одержит та команда, которая наберет наибольшее количество очков.

Члены жюри – родители детей, учителя

Ведущий: Представляю вам членов жюри!

1 эстафета.

Пробежать с ватрушкой до стоек, оббежать их, вернуться к команде, передать ватрушку следующему игроку. Выигрывает команда, которая выполнила правильно задания и пришла к финишу первой.

2 эстафета.

Протолкать ватрушку до стоек, оббежать их, вернуться к команде, передать ватрушку следующему игроку. Выигрывает команда, которая выполнила правильно задания и пришла к финишу первой.

3 эстафета.

Пробежать с ватрушкой до стоек, обводя при этом «змейкой» конусы, оббежать их, вернуться к команде, так же оббегая конусы «змейкой», передать ватрушку следующему игроку. Выигрывает команда, которая выполнила правильно задания и пришла к финишу первой.

4 эстафета.

На ватрушке довести второго участника команды до конуса, там поменяться местами, довести участника команды обратно. Выигрывает команда, которая выполнила правильно задания и пришла к финишу первой.

5 эстафета.

Попадание снежком в ватрушку. Выигрывает команда, которая больше снежков закинет в ватрушку. Выигрывает команда, которая выполнила правильно задания и пришла к финишу первой.

6 эстафета.

Протолкать в ватрушке участника команды до конуса, там поменяться местами и вернуться к команде, передать эстафету следующему игроку. Выигрывает команда, которая выполнила правильно задания и пришла к финишу первой.

Ведущий: пока члены жюри подводят итоги соревнования, мы поиграем в веселые ватрушечные игры.

ИГРЫ С ВАТРУШКАМИ

1 игра «Пустое место»

Участники кладут ватрушки по кругу, ватрушек на одну меньше, чем участников. Пока играет музыка, участники бегают по кругу, не трогая ватрушек, как только музыка прекращает играть, участники должны занять свободную ватрушку. Кому не досталась ватрушка, тот выходит из игры и забирает одну ватрушку. Игра продолжается до одного победителя.

2 игра «Поезд»

Участники (вагончики) располагают свои ватрушки (депо вагончиков) на площадке, у одного из участников ватрушки нет – он является паровозом. Когда играет музыка, паровоз двигается по площадке, собирая других участников от ватрушек, они змейкой двигаются по площадке до тех пор, пока не соберут все вагончики. Как только все вагончики собраны, прекращается музыка, и участники должны быстро занять любую свободную ватрушку (депо), кому не досталась ватрушка, тот становится паровозом на следующий кон.

3 игра «Ватрушечные молекулы»

Пока играет музыка, участники бегают по площадке. Как только музыка останавливается, ведущий в микрофон называет фигуру, которую должны составить участники.

- круг из двух ватрух
- круг из трех ватрух
- круг из четырех ватрух
- круг из пяти ватрух
- круг из всех ватрух

4 игра «Повелитель ватрушки»

Все участники без ватрушек встают в круг. В центре круга ставим ватрушку. Ведущий в начале игры знакомится с участниками – первый называет свое имя, следующий называет имя предыдущего игрока и свое, далее участник называет имена предыдущих игроков и свое, и так далее, пока все не познакомятся. После этого ведущий называет любого игрока, этот игрок бежит к ватрушке, а остальные игроки разбегаются в стороны. Как только игрок добегает до ватрушки, ведущий дает сигнал – «СТОП». По этому сигналу, игроки, которые бежали по сторонам, останавливаются и замирают на месте. Игрок, который бежал к ватрушке, должен толкнуть ватрушку в любого игрока, если он попал, то игрок, в которого попал, выбывает из игры, если промахнулся, тот он сам выбывает из игры. Игра продолжается до определения победителя.

5 игра «Боулинг»

Игроки по очереди стараются сбить своей ватрушкой другие ватрушки, которые выстроены в ряд. Кто больше ватрушек собьет, тот и молодец))))))

Ведущий: Настала пора подвести итоги соревнования и наградить всех участников за достойное выступление!

(Награждение победителей и призеров, награждение всех участников сладкими призами)

Спасибо за праздник!