

Спортивное зимнее развлечение для детей старшей группы «Зимние забавы»

Цель: Развивать интерес к занятиям физкультурой и приобщать к здоровому образу жизни.

Задачи:

1. Способствовать повышению двигательной активности; закреплять навыки коллективной игры;
2. Развивать ловкость, внимание, быстроту реакции.
3. Вызывать эмоциональный отклик и желание участвовать в занятии;
4. Воспитывать доброту, отзывчивость, желание помогать другим.

Ход развлечения: Дети выходят на участок и видят небольшой сундучок, в котором лежат снежки. Рядом с сундуком лежит письмо.

Инструктор по физической культуре: Кто же забыл этот сундучок и эти снежки? И от кого это письмо. Давайте мы сего прочитаем.

Письмо: «Дорогие дети! Я веселый Дед – Мороз очень хочу поиграть с вами в снежки, побегать по снежным дорожкам, но меня заколдовала Снежная Королева. Я только и успел написать вам это письмо. Только вы сможете справиться с ней и расколдовать меня»

Под музыку появляется Снежная Королева.

Снежная Королева: Это кто меня тут потревожил, кто копался в моем сундуке?

Инструктор по физической культуре: Да мы вовсе не хотели тебя тревожить. Просто мы вышли погулять на участок, хотели повеселиться, поиграть, но увидели сундук, возле него письмо от Дедушки Мороза, прочитали его и узнали, что Дедушка Мороз заколдован, и в этом виновата ты.

Снежная Королева: Повеселиться?!!! Ну уж нет, я веселье не терплю, я люблю слабеньких, хиленьких и беззащитных детишек, которых я превращаю в ледышки и снежки.

Инструктор по физической культуре: Ну тогда тебе не повезло, и мы тебя совсем не боимся. Наши дети ловкие, смелые, сильные, веселые и здоровые.

Снежная Королева: Вот сейчас я это и проверю. Я устрою для вас состязания и если вы не справитесь, то превращу вас всех в снежки и ледышки. А если выполните все мои задания, то так уж быть, расколдую вам вашего Деда Мороза.

Задания Снежной Королевы (Дети делятся на две команды)

1 задание: Не урони снежок

Дети каждой команды по очереди на теннисной ракетке несут снежок до отметки и обратно.

2 задание: Перебежки со снежками

Перенести снежки с одной стороны площадки на другую. Выигрывает команда, которая это сделает быстрее

3 задание: Перепрыгни

На снегу рисуются цветной водой круги на равном расстоянии (*или можно обручи положить*). Дети перепрыгивают из обруча в обруч (*каждая команда – в свои обручи*). Выигрывает команда, которая первой закончит.

4 задание: На помеле

Метла в каждой команде – словно **эстафета** – они передают ее друг другу. Пробежать верхом на помеле и не сбить снежный ком (*кегли, кубики, мячи и др.*). Если сбивает – ему нужно вернуться и поставить на место предмет, после этого продолжать задание.

5 задание: Кто быстрее

Игра проводится парами. Один участник садится на санки, второй берется за веревку, везет до отметки и обратно. Побеждает команды, которая быстрее справится.

Дети справляются со всеми заданиями Снежной Королевы.

Снежная Королева: Да, недооценила я вас, вы справились со всеми моим заданиями. Придется расколдовать Деда Мороза. А я ведь так хотела, чтобы он играл и приносил подарки только мне. (Плачет.)

Инструктор по физической культуре: Снежная Королева, ты не плачь, расколдуй побыстрее Дедушку Мороза. Он добрый и обязательно будет играть со всеми и с тобой тоже. (Снежная Королева «расколдовывает Д.М.»)

(Под музыку появляется Дедушка Мороз)

Дедушка Мороз:

Здравствуйте! А вот и я!

С Новым годом вас, друзья!

С Новым годом, с новым счастьем!

Всем желаю быть здоровыми

И, конечно же, весёлыми!

Спасибо, что пришли на помощь и справились со заданиями Снежной Королевы. А, ты Снежная Королева, больше так не поступай. (Снежная Королева просит прощение и играет вместе со всеми в игру Мороз- Красный нос)

Подвижная игра «Мороз — Красный нос»

На противоположных сторонах площадки обозначаются два дома, в одном из них располагаются играющие. Посередине площадки лицом к ним становится водящий - Мороз - Красный нос. Он произносит:

Я Мороз — Красный нос.

Кто из вас решится

В путь-дороженьку пуститься?

Играющие хором отвечают:

Не боимся мы угроз,

И не страшен нам мороз.

После этого они перебегают через площадку в другой дом, Мороз догоняет и старается их заморозить (*коснуться рукой*). Замороженные останавливаются на том месте, где их настиг Мороз, и стоят так до окончания перебежки. Мороз подсчитывает, скольких играющих удалось заморозить. При этом учитывается, что играющие, выбежавшие из дома до сигнала или оставшиеся в доме после него, тоже считаются замороженными. После нескольких перебежек выбирают нового Мороза. В конце игры подводятся итоги, сравнивают, какой Мороз заморозил больше играющих.