

Методические рекомендации по подготовке и проведению внеклассного мероприятия – игры «Кулинарно-математический счастливый случай»

При составлении вопросов и заданий игры устанавливаются межпредметные связи между математикой и предметами профцикла по профессии «Повар-кондитер», такими как 1) Кулинария, 2) Оборудование предприятий общепита, 3) Технология приготовления мучных изделий, 4) Физиология питания, 5) Спецрисование и лепка, 6) Товароведение.

Используются и систематизируются знания и умения из предмета Математика по темам:

Действия с действительными числами;

Пропорции;

Проценты;

Взаимное расположение прямых и плоскостей в пространстве;

Многогранники, их виды, сечения;

Тела вращения;

Цилиндр. Сечения цилиндра;

Конус. Сечения конуса;

Шар. Сфера. Полусфера;

Площади поверхности и объёмы тел вращения.

Кроме математических знаний вопросы содержат сведения из предметов профцикла по темам:

Холодные блюда и закуски;

Приготовление мясных горячих блюд;

Холодные и горячие напитки;

Пирожные и торты;

Организация и обслуживание посетителей;

Первичная обработка овощей, формы нарезки;

Химический состав продуктов;

Композиции тортов.

Цели и задачи игры:

Повышение интереса к математике, к избранной профессии.

Расширение кругозора

Развитие логического мышления, памяти, внимания, смекалки.

Оборудование:

Бочонок с вопросами.

Таблички для показа счета игры.

Коробки с предметами для «Тёмной лошадки»

Ход игры:

1 гейм «Разминка»

2 гейм «Заморочки из бочки»

3 гейм «Ты мне, я – тебе»

4 гейм «Тёмная лошадка»

5 гейм «Блицтурнир».

В игре участвуют 2 команды по 4 человека.

1-й гейм «Разминка». Каждой команде задаются вопросы, содержащие сведения из математики и кулинарии:

Вопросы 1 команде:

- 1) Назовите формы нарезки картофеля.
- 2) Как расположен нож на хлебрезке относительно плоскости стола?
- 3) Может ли торт иметь форму прямоугольного параллелепипеда?
- 4) Где больше крахмала (на 100г продукта): в рисе или пшеничной крупе?
- 5) 2 стакана наполнены соком: один на $\frac{3}{4}$, другой – на $\frac{4}{5}$. Где сока больше?
- 6) Холестерин утолщает или истончает стенки сосудов?
- 7) Какую фигуру описывает ручка мясорубки при работе?
- 8) Слои в овощном салате расположены параллельно или перпендикулярно?
- 9) Сколько нужно влить воды к 100г сахара, чтобы получился 10-ти процентный раствор?

10) От какого слова произошло слово «трапеция»?

Вопросы 2 команде:

- 1) Почему противень должен быть перпендикулярен стенкам духовки?
- 2) Верно ли, что кукурузное масло содержит мало холестерина?
- 3) Где больше углеводов (на 100г продукта): в яблоке или винограде?
- 4) Какое тесто содержит больше жиров: песочное или слоеное?
- 5) Что является алгоритмом: рецепт или технология приготовления?
- 6) Котлета при жарке теряет 18 процентов массы. Сколько она должна весить в сыром виде, чтобы в готовом её масса была 100г?
- 7) Как налить половинку кастрюли воды, не имея никаких приспособлений?
- 8) Что на сервированном столе может иметь форму конуса?
- 9) Торт разрезали на 12 частей и дали гостю 3 куса. Какую часть торта он съел?
- 10) Какая каша содержит больше жидкости: рассыпчатая или размазня?

2-й гейм «Заморочки из бочки» Члены команд поочередно вытаскивают из бочонка номера вопросов.

- 1) Назвать продукты питания, имеющие форму шара.
- 2) Назвать продукты, имеющие форму цилиндра.
- 3) Кружка имеет диаметр 8см и высоту 6 см, а стакан – диаметр 6 см и высоту 8 см. Объём какого сосуда больше?
- 4) Пакет молока ёмкостью 1 литр разлили поровну между четырьмя участниками завтрака. По сколько мл сока достанется каждому?
- 5) Сколько манной крупы нужно для приготовления 5-ти процентной каши, если в кастрюльке 2 литра молока?
- 6) Назовите предметы на кухне, имеющие форму прямоугольного параллелепипеда.
- 7) Форму какого геометрического тела имеет духовка и как расположены противни относительно дна духовки?
- 8) Счастливый случай (зачисляется победное очко).

3-й гейм «Ты мне, я – тебе». Участники игры заранее заготавливают вопросы с межпредметной связью «Математика – Кулинария» и по очереди задают соперникам. (Достаточно по 2 вопроса от команды).

- 1) Что в Росси появилось раньше: картофель или помидоры?
- 2) Какие геометрические фигуры получаются при нарезке колбасы?
- 3) Сколько соли содержится в 300г 10-ти процентного раствора?
- 4) Уместится ли сок из пакета 6смх8смх10см в стакан ёмкостью 250мл?

4-й гейм» Тёмная лошадка». Ведущий приглашает гостя (мастера производственного обучения). Он приносит с собой предметы, спрятанные в коробке. Сообщает командам некоторые сведения и отвечает на вопросы команд «да/нет» . Команды должны отгадать, что спрятано.

- 1) Зефир в шоколаде.
- 2) Фрукт киви.
- 3) Пряность (укроп).
- 4) Посуда (конический фужер).

5-й гейм «Блицтурнир».

Вопросы этого гейма предполагают краткие ответы.

1-я команда:

- Скалка для теста имеет форму.....
- Что имеет большую плотность сыр или масло?
- Какую форму имеет бульонный кубик?
- Температура подачи борща?
- Какие продукты моря имеют форму шара?
- В каком веке в России появился кофе?
- Сито для муки имеет форму.....

2-я команда:

- Апельсин имеет форму.....
- Что варится быстрее вермишель или макароны?
- Какую форму имеет бисквитное пирожное?
- Блин имеет форму.....
- Температура подачи чая.
- Какую форму имеет торт «Муравейник»?
- В каком веке в России появился картофель?

В конце игры подводятся итоги, объявляется счёт игры, награждаются победители.