

## Спортивный досуг для дошкольников старшей группы: «День Волейбола (пионербола) в детском саду».

### Цели и задачи:

- формировать двигательные умения и навыки, обогащать свой двигательный опыт;
- познакомить детей с правилами и элементами игры в волейбол (пионербол)
- обучать детей игре в пионербол, умению видеть и понимать партнеров и соперников;
- воспитывать культуру эмоционального поведения в спортивно-игровой деятельности;
- развивать умение работы в команде

**Ведущий:** Ребята, сегодня мы проведем День волейбола. Но, чтобы научиться играть в волейбол, необходимо знать правила этой игры. Одной подводящей игрой к волейболу является игра в Пионербол. Это одна из любимейших игр детства. Можно сказать, что она является облегченной версией волейбола, так как поведение игроков на площадке, да и правила самой игры во многом схожи с волейбольными. Научиться играть в пионербол совсем не сложно. В него играют, начиная с дошкольного возраста. Даже дошкольник старшего возраста с легкостью понимает правила пионербола. Однако это не делает игру менее зрелищной и увлекательной.

### Правила пионербола

Все что нужно для игры в пионербол – это мяч и 2 команды от 3 до 8 человек в каждой. Оптимальным считается, когда в общей сумме на игровой площадке находятся 12-14 человек. Мяч подойдет практически любой, но желательно волейбольный или футбольный. Через середину площадки натягивается сетка или даже просто веревка. Команды стоят по обе стороны. Правила пионербола аналогичны волейболу за тем исключением, что мяч можно ловить и совершать с ним не более 3 шагов по площадке. После чего его необходимо либо передать игроку по команде, либо перебросить через сетку. Разрешается совершать не более одного паса в атаке. Задача – не допустить падение мяча на землю или пол, в противном случае засчитывается очко. Игра завершается с набором 10 очков, после чего команды меняются местами и разыгрывают еще одну партию. В случае счета в партиях 1:1, играется завершающая партия.

Вот и вы узнали, что такое Пионербол.

А сейчас мы с вами поиграем. Но для начала проведем разминку.

*Флешмоб: «Зайцы стали на зарядку».*

**Ведущий:** Ну что, ребята, хорошо размялись?

**Дети:** -Да!!!!

*Проводятся подвижные игры по выбору.*

## **Подвижные игры для обучения элементам спортивной игры волейбол**

### **«Успей поймать мяч»**

Играющие становятся в 2 колонны на расстоянии 2-2.5 м. Мяч в руках у водящего. По сигналу он бросает мяч игроку, стоящему первым, который поймал мяч, возвращает его водящему и приставными шагами перемещается в конец своей колонны. Второй игрок подходит к черте и то же ловит мяч и так далее. Игра продолжается до тех пор, пока все игроки вернутся на свои места.

### **«Поймай мяч»**

Дети делятся по трое. Двое игроков становятся друг против друга на расстоянии 2.5-3м. Затем перебрасывают мяч друг другу 2 руками от груди. Третий ребенок встает между ними и старается поймать мяч или коснуться его рукой. Если ему это удастся, то он меняется местами с ребенком, бросившим мяч. Перед броском дети могут выполнить дополнительное движение - бросать его вверх, вниз.

### **«Стой!»**

Дети становятся в круг. Водящий с мячом в центре. Он подбрасывает мяч вверх и называет имя одного из игроков. Ребенок, чье имя прозвучало, бежит за мячом (остальные игроки разбегаются в разные стороны. И как только ребенок берет мяч в руки, ребенок дает команду «Стой!». После команды все играющие останавливаются.

### **«Точно водящему»**

Дети стоят по кругу, в середине которого – 1 водящий с мячом, который бросает мяч игрокам от груди, перемещающимся по кругу приставными шагами. В момент получения мяча необходимо остановиться, точно выполняя передачу сверху двумя руками водящему.

### **«Снайперы»**

Команды выстраиваются в шеренгу за лицевыми линиями площадки. Игроки обеих команд по очереди выполняют по 5 подач, стремясь перебросить его через сетку или веревку, натянутую на середине площадки. Если мяч перелетел через сетку, игроку начисляют 1 очко, и т. д. Побеждает команда, набравшая больше очков.

### **«Сумей принять»**

Команды парами располагаются друг напротив друга. По команде игроки одной команды посылают мяч через сетку игрокам другой, которые стремятся принять его и отправить в обратном направлении. Каждый выполняет по 10 подач, затем игроки меняются местами. В каждой команде побеждает тот, кто большее количество раз принял мяч без ошибок.