

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр детского творчества «Радуга»

Сценарий

«Будущие защитники Отечества» познавательно-развлекательная игра

*Автор - составитель:
Надежда Александровна Лакеева*

*Инжавино
2024*

СЦЕНАРИЙ «Будущие защитники Отечества» (познавательно-развлекательная игра)

Цель: Расширение знаний о праздновании Дня защитника Отечества. Воспитание патриотизма, любви и уважения к Родине.

Задачи:

расширить представление детей о празднике, посвященном вооруженным силам России;

в игровой форме познакомить с нелегким трудом военнослужащих;

способствовать сплочению детского коллектива через участие родителей в учрежденческих мероприятиях;

воспитание патриотизма любви и уважения к Родине, желания стать защитником Отечества.

Участники конкурса: обучающиеся младшего школьного возраста.

Длительность конкурса: 1 час 30 минут.

Место проведения: игра проводится в зале или учебном кабинете.

Оборудование и материалы: компьютер, проектор, экран, музыкальные записи, презентации, открытки - поздравления с праздником, тематические рисунки, игровой реквизит для конкурсов, папки для ведущих, протоколы.

Ход мероприятия:

(Звучит музыка, на экране презентация о праздновании Дня защитника Отечества)

Ведущий 1.

Расскажите скорей, отчего же
В нашем классе сегодня сидят
Папы, дяди и дедушки тоже
И с улыбкой глядят на ребят?

Ведущий 2.

Мы вам скажем, ведь это не тайна.
И, пожалуй, одна из причин —
День такой просто необычайный:
Поздравляет Россия мужчин!

Ведущий 1.

День бойцов наших будущих, бывших,
Настоящих! По календарю —
День защитников, мир сохранивших.
Слава армии и февралю!

Ведущий 2.

Мы, друзья, всем здесь рады! Вас ждали!
В вашу честь все сегодня слова!
Праздник мужества мы начинаем!
Поздравляем гостей торжества!

Ведущий 1. Добрый день, уважаемые гости, родители, дети!
Ежегодно 23 февраля мы отмечаем важный государственный праздник – День защитника Отечества.

Ведущий 2. В этот день принято поздравлять всех мужчин – пап, дедушек, братьев с праздником. Мужчины по праву считаются защитниками нашей

родины, нашего Отечества. Недаром даже слова «отец и Отечество» начинаются одинаково: они близки друг другу по смыслу. Отечество – это наша страна, родина.

Ведущий 1. Этот день, так же, день памяти всех тех, кто не щадил себя ради Отечества, кто до конца оставался верен своему воинскому долгу.

Ведущий 2. Дорогие друзья! Мы приготовили для вас увлекательную программу «Будущие защитники Отечества», в которой смогут принять участие дети и родители. Так как сегодня мужской день, то соревноваться будут мальчики, а девочки будут болеть за своих защитников. Для участия в игре вам надо будетделиться на команды. В команду входят три ребенка и трое взрослых.

Ведущий 1. Чтобы распределиться по командам, каждый мальчик подходит к столу, где лежат картинкой вниз «погоны», и выбирает себе любой «погон». Ребята с одинаковым количеством звездочек на «погоне» объединяются в команды. К каждому ребенку присоединяется один взрослый родственник.

Ведущий 2. Итак, команды набраны, жюри готово (состав членов жюри — родители, учителя, приглашенные гости). Мы начинаем игру!

Первый конкурс нашей игры называется «Офицерские погоны». В этом конкурсе взрослым придется отвечать на вопросы о великих сражениях и гениальных полководцах. Есть три вида вопросов разного уровня сложности.

За правильный ответ на вопросы уровня «Лейтенант» команде начисляется 1 балл, уровня «Капитан» — 2 балла, уровня «Майор» — 3 балла.

Ведущий 1. Мы читаем вопросы каждой команде по очереди. Если члены команды, которой задан вопрос, не могут на него ответить, право ответа предоставляется тому, кто первым поднял руку.

«Офицерские погоны»

Уровень «Лейтенант»

1. «Гражданину Минину и князю Пожарскому благодарная Россия» — написано на пьедестале памятника, стоящего на Красной площади в Москве. За что Россия благодарна этим людям?

(Освобождение Москвы от польской интервенции.)

2. Этот человек, родившись хилым и болезненным, с ранних лет мечтал стать полководцем. Десять лет он прослужил солдатом, а закончил службу генералиссимусом. Назовите фамилию этого человека. *(Суворов.)*

3. Кто сказал: «С потерей Москвы не потеряна Россия!»? *(М. И. Кутузов.)*

4. Назовите фамилию «маршала Победы». *(Жуков.)*

Уровень «Капитан»

1. В какой войне участвовала Царь-пушка?
(Ни в какой. Из нее никогда не стреляли.)

2. Какое судно называли «дедушкой русского флота»?
(Это ботик, на котором Петр I учился морскому делу.)

3. Чем в военной истории запомнился дождливый день 24 июня 1945 года? *(Парадом Победы.)*

4. В каком году Красная армия стала называться Советской армией?
(в 1941-м.)

5. Этот флотоводец командовал русскими силами в последнем сражении парусного флота (в Синопской бухте). Назовите его фамилию.
(Нахимов.)

Уровень «Майор»

1. Как звали неуязвимого воина, который погиб от отравленной стрелы, попавшей ему в пятку? (*Ахиллес.*)

2. Знаменитый русский флотоводец, причисленный к лику святых.
(*Ф. Ф. Ушаков.*)

3. Эту рубашку придумали в Ассирии, но особенно полюбилась она русским воинам. Однако после XVIII века она стала бесполезной. Что это за рубашка?
(*Кольчуга.*)

4. В начале войны в армии этого полководца было более 600 тысяч человек. Через несколько месяцев от армии осталось всего 30 тысяч. Как звали полководца и что это была за война?

(*Наполеон. Отечественная война 1812 года.*)

5. «Победи ... — будешь непобедим». Вспомните выражение Суворова.
(*Победи себя.*)

Конкурс «Солдатские будни»

Ведущий 2. Второй конкурс нашей игры называется «Солдатские будни», который состоит из нескольких этапов. В этом конкурсе наших ребят ждут разнообразные испытания. В каждом этапе конкурса команде - победителю начисляется 3 балла. Ребята, вы готовы? Тогда вперед!

В каждом этапе конкурса участвуют по одному человеку от каждой команды.

Этап «Матросы»

Ведущий 1. В этом конкурсе каждая команда получает на руки специальную карточку, напоминающую поле игры «Морской бой», и координаты клеток, которые надо закрасить. В результате на поле должна появиться картинка (звездочка). Участник, первый закрасивший все нужные клетки, приносит победу своей команде.

Этап «Артиллеристы»

Ведущий 2. В этом конкурсе участники соревнуются в метании на дальность различных предметов:

- спичек («пули»);
- смятых бумажных листов («ядра»);
- картонных кругов («мины»).

Этап «Пехотинцы»

Ведущий 1. Дети под быструю музыку бегут на месте. По сигналу ведущего они должны сменить направление:

- хлопок руками — оборот назад;
- руки вверх — поворот влево;
- руки вниз — поворот вправо.

Сигналы можно усложнить, например:

- поднятая правая рука — поворот влево;
- поднятая левая рука — поворот вправо;
- поднятые обе руки — оборот назад.

Участники, неправильно выполнившие команду, садятся на место. Игра продолжается до тех пор, пока не останутся 1-2 победителя.

Этап «Связисты»

Ведущий 2. Каждой команде раздается бланк с зашифрованным сообщением, на доске чертится ключ, с помощью которого можно расшифровать данное сообщение. Дети цветными карандашами должны дорисовать предложенные им

картинки до ключа. Из этих ярких штрихов получатся буквы, которые нужно будет сложить, чтобы составить фразу.

Этап «Подводники»

Ведущий 1. От каждой команды участвуют один ребенок (штурман) и один взрослый (подводная лодка). Участники других команд становятся в свободном пространстве кабинета на разложенные бумажные круги («мины»). Взрослому завязывают глаза. Он должен, опираясь только на подсказки своего ребенка («влево», «вправо», «вперед», «стой» и т. д.), пройти из одного угла кабинета к другому, не наткнувшись на «мины».

Этап «Авиаторы»

Ведущий 2. Каждому участнику дается воздушный шарик — это «дирижабль» с важным грузом. Участники должны переместить этот шарик на определенное расстояние, чтобы он не упал на землю. При этом касаться шарика можно только:

- носом;
- чайной ложкой;
- скатанным в трубочку листом бумаги и т. п.

Ведущий 1. Уважаемые члены жюри, теперь мы попросим вас посчитать баллы, набранные командами.

А мы пока проведем игру «Угадай мелодию» со зрителями. Сейчас будут звучать отрывки из знакомых всем военных песен, а вы, болельщики, должны будете вспомнить их названия. Готовы?

Игра «Угадай мелодию»

Проходит награждение участников. Детям прикалывают на грудь бумажные медали и вручают сладкие призы.

Взрослых также награждают медалями и дарят им тематические открытки, поделки, которые дети сделали для них на уроках технологии.

Ведущий 2.

Защитники всегда нужны,
Им слава и почет.
Пусть огневая мощь страны
Из года в год растет!

Ведущий 1.

При этом хочется сказать:
Долой войну навек!
Не воевать, а созидать
Родился человек!

Ведущий 2.

Наш праздник завершен. Увы!
Настал прощанья час.
Немного грустно всем, но мы
Вновь рады видеть вас!